

Armatura dell'Acquario

Armatura d'Oro



20

5

Scarto - Cura tutti i tuoi Cavalieri feriti.

© M.K./S., T.A. 028


3

3

Cavaliere della Fiamma

Cavaliere senza costellazione

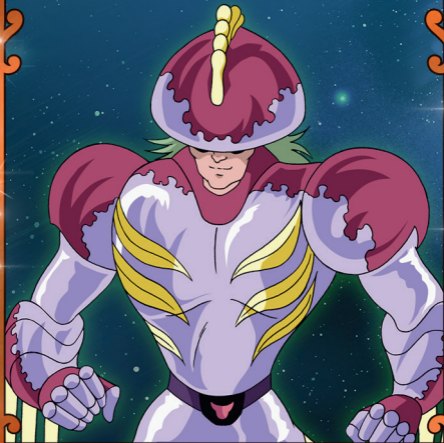
**1** **1** 

Entrata in gioco - Un giocatore a tua scelta posiziona sul proprio mazzo 1 dei suoi *Eroi* di Grado  distrutti.

3

Medusa

Cavaliere di Morgana



1

Fintanto che *Medusa* è presente sul campo di gioco, non è possibile acquisire nessun altro *Cavaliere*.

5

Tramy della Freccia


Cavaliere d'Argento



1 

1 

Ferita - Ogni avversario rimette 1 carta Atena dalla sua mano nella riserva.

Comparsa - Elimina 1  dall'orologio.

2