

F.A.Q. – Domande Frequenti

Dettaglio delle carte

- Le carte Eroe senza armatura (O) sono 9 per ciascuno (45 carte)
- Le carte Armatura (^) sono 1 per tipo (5 carte)
- Le carte Eroe con armatura (^) sono 5 per ciascuno (25 carte)
- Le carte Armatura (*) sono 1 per tipo (12 carte)
- Le carte Cavaliere d'Oro e Gran Sacerdote sono 1 per tipo (13 carte)
- Le altre 50 carte sono 2 per tipo (100 carte)

Turno di gioco

Durante il proprio turno, ogni giocatore può giocare **una a una** le carte della sua mano.

- Una carta Personaggio viene giocata direttamente davanti a una carta del tabellone: la carta partecipa all'acquisizione e il giocatore può attivare immediatamente l'effetto di ***nessa in gioco***.
- Una carta Armatura viene messa in gioco davanti al giocatore e rimpiazza quella giocata precedentemente.

Da quel momento e fino alla fase di mantenimento, la carta giocata può essere usata per i suoi effetti ***Scarto, Ferita, Distruzione*** o per le sue caratteristiche di **Forza, Cosmo o Cura**.

In caso di acquisizione, le carte utilizzate vengono immediatamente scartate. La carta acquisita viene anch'essa scartata, tranne in caso di acquisizione attraverso il **Cosmo**.

Chi fa l'azione **Scarto / Ferita / Distruzione** e quali carte possono essere prese di mira per queste azioni?

Quando un effetto richiede a un giocatore di ***Scartare / Ferire / Distruggere*** delle carte, l'effetto stesso indica chi sceglie le carte interessate. Può essere il giocatore a cui appartengono le carte prese di mira (per esempio per ***Aphrodite dei Pesci*** "ogni avversario ferisce...") oppure può essere il giocatore che attiva l'effetto (per esempio per l'***Armatura dello Scorpione*** "distruggere un personaggio...").

Solitamente l'effetto specifica dove si trovano le carte prese di mira (*nella mano, nel mazzo di scarto, fra i personaggi feriti, l'armatura in gioco...*). Se così non è, il giocatore può scegliere la carta presa di mira in mano o in gioco (*ricorda: le carte ferite non possono essere né utilizzate né scartate dal giocatore*).

Un effetto **Scarto / Ferita / Distruzione** si attiva se la carta è stata presa di mira da un effetto **Scarto / Ferita / Distruzione**?

No, l'effetto di una carta non può essere attivato in questo modo, ma solo quando il giocatore ha personalmente messo la carta in gioco e attivato l'effetto deliberatamente.

Un personaggio giocato può essere utilizzato per l'acquisizione di numerose carte dal tabellone?

No, ogni personaggio giocato affronta soltanto la carta davanti alla quale è stato giocato, anche se rimane una parte di **Forza** o **Cosmo** inutilizzata.

Alcuni effetti permettono, però, di acquisire le carte in un altro modo. In questo caso il testo della carta ha prevalenza rispetto alla regola di gioco.

Dove va una carta acquisita per effetto di un'altra?

Tutte le carte acquisite in modo diverso dall'alleanza finiscono nel mazzo di scarto del giocatore. Questo è il caso delle carte acquisite tramite la **Forza** e gli effetti di altre carte (*per esempio l'effetto **Sconfitta di Shura del Capricorno***).

Cosa succede a una carta giocata davanti a una carta del tabellone se non riesco a raggiungere il costo in Forza o Cosmo?

La carta ancora in gioco alla fine della tua fase principale viene scartata durante la fase di mantenimento.

Prima di fare la vostra tappa di mantenimento, molti personaggi hanno ancora un'utilità come la **Cura** o l'utilizzo degli effetti **Scarto**, **Ferita** o **Distruzione**.

Posso cambiare idea sull'utilizzo di un personaggio giocato?

Sì, fino alla fase di mantenimento, una carta giocata può essere utilizzata per la **Forza**, il **Cosmo** o la **Cura** oppure per i suoi effetti **Scarto** / **Ferita** / **Distruzione**.

Finché non hai annunciato di voler utilizzare la **Forza** o il **Cosmo** per acquisire la carta presa di mira, sei ancora libero di scegliere l'utilizzo per ogni carta. Alcuni effetti, però, ti obbligano a utilizzare la **Forza** o il **Cosmo** (*per esempio l'effetto di **Shun di Andromeda** (^) che obbliga il giocatore a utilizzare il suo **Cosmo** e non può più cambiare se lo fa oppure **Hyoga di Cygnus** (^) che obbliga a combattere e quindi a usare la **Forza***).

Posso giocare un personaggio davanti a una carta del tabellone anche se non lo posso acquisire (per esempio **Atena davanti a un personaggio che non ha costo in Cosmo)?**

Sì, non c'è alcuna restrizione che impedisca a un personaggio di essere giocato davanti a una qualsiasi carta del tabellone.

Per esempio, possiamo giocare **Gigars** davanti a **Serpente di Mare** al solo scopo di arrivare alla soglia di 3 personaggi richiesti per combatterlo.

Nel caso di un effetto che rafforza un personaggio nominato o una classe nominata, il bonus si applica a tutte le carte giocate o a una sola?

A meno che il testo della carta dica il contrario, l'effetto di rafforzamento si applica a tutte le carte prese di mira (per esempio **Daichi** riduce il costo in **Cosmo** del Cavaliere che affronta di tanti punti **Cosmo** quanti sono gli Eroi giocati al suo fianco o **Marin dell'Aquila** apporta 1 **Cosmo** supplementare a tutte le carte **Seiya** giocate al suo fianco).

L'effetto dei Cavalieri Neri indica che costa -2 in Forza se è combattuto dalla sua nemesi (per esempio Pegasus Nero con Seiya). Seiya indica il giocatore che gioca lo spazio personale di Seiya o una carta specifica chiamata Seiya?

Come per qualsiasi menzione in corsivo, designa una carta o una classe di carte. Per ottenere la riduzione di 2 nel suo costo in **Forza**, è necessario affrontarlo con almeno una carta chiamata **Seiya**. Il giocatore che gioca lo spazio personale di Seiya, ma che non gioca una carta **Seiya** di fronte a **Pegasus Nero**, non può beneficiare della riduzione del costo.

L'effetto Sconfitta si attiva se la carta viene acquisita attraverso alleanza o a causa dell'effetto di un'altra carta?

Sì, l'effetto **Sconfitta** si attiva nel momento in cui la carta viene acquisita dal tabellone, non importa in quale maniera questo accada. Quindi si attiverà per **Camus dell'Acquario** anche se viene acquisito attraverso alleanza o per il Cavaliere che verrà acquisito grazie all'**Armatura del Sagittario**.

Se un Cavaliere d'Oro viene acquisito attraverso un effetto di questo tipo, la **Fiamma** viene tolta dall'Orologio.

Al contrario, se una carta viene acquisita direttamente dalla riserva o in qualsiasi altro modo tranne che dal tabellone, l'effetto **Sconfitta** non si attiva. Come per esempio per le carte acquisite grazie a **Dante di Cerbero**.

Posso utilizzare 2 armature per l'acquisizione di una carta dal tabellone? Posso giocare un'armatura per acquisire una carta dal tabellone se ho già una armatura posizionata davanti a me?

Utilizzare un'armatura per acquisire una carta comporta che l'armatura venga messa in gioco. Siccome possiamo averne solo una in gioco alla volta, giocare una seconda porta a scartare la prima, quindi le sue caratteristiche non possono più essere prese in considerazione.

Cosa succede se Atena arriva sul tabellone e June del Camaleonte è già presente?

Poiché la presenza di **June del Camaleonte** sul tabellone impedisce a tutti i personaggi di essere curati, l'effetto **Comparsa** di **Atena** non può curare nessun ferito. Permette, però, a ogni giocatore di pescare una carta.

Quando *Gigars* o il *Gran Sacerdote* arrivano sul tabellone, dopo aver applicato il loro effetto, bisogna completare lo spazio lasciato vuoto?

Sì, perché la fase di mantenimento non è terminata ed è necessario completare tutti gli spazi vuoti.

Cosa succede se ottengo *Gigars* o il *Gran Sacerdote* con l'effetto *Sconfitta di Dante di Cerbero*?

Gigars e il *Gran Sacerdote* vanno nel mazzo di scarto del giocatore esattamente come qualsiasi altra carta acquisita attraverso questo effetto senza attivare altri effetti.

E' possibile consultare il mazzo di scarto e le carte distrutte?

Sì, queste carte vengono mantenute a faccia scoperta, quindi qualsiasi giocatore può consultare le carte scartate o distrutte di chiunque altro. Anche il mazzo di scarto del tabellone può essere consultato.

Da dove viene l'Eroe (^) che recupero utilizzando l'effetto di *Sirio del Cane Maggiore*?

L'effetto è simile a quello dell'Armatura di Bronzo e permette di recuperare un Eroe (^) messo da parte all'inizio della partita.

Quali sono la prima e l'ultima carta del tabellone?

La prima carta del tabellone è quella più vicina al mazzo di riserva. Se il primo spazio è vuoto, la prima carta è quella nel secondo spazio e così via.

L'ultima carta è quella più vicina al mazzo di scarto del tabellone. Se l'ultimo spazio è vuoto, l'ultima carta è quella sul quinto spazio e così via.

Per i Punti Vittoria (PV) prodotti da *Shaina dell'Ofiuco* e *Marin dell'Aquila*, la parità è permessa?

No, la condizione è "se possiedi il maggior numero di carte [...]". In caso di parità con un altro giocatore, non guadagni il PV bonus.

Qual è la differenza tra "ogni giocatore" e "ogni avversario"?

Un effetto che prende di mira ogni giocatore si riferisce anche al giocatore che attiva quell'effetto. Al contrario, la parola "avversario" indica un giocatore diverso da chi ha attivato l'effetto.